

SAP BusinessObjects 4, Designer

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Décisionnel, collaboratif

Action collective : Non

Filière : Business Objects

Rubrique : Infrastructure : Design, ETL et administration

Code de formation : D-B13

€ Tarifs

Prix public : 1590 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.

Le dispositif FNE-Formation.

L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.

France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.

CPF -MonCompteFormation

Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Prendre en main l'interface du Designer

Comprendre les étapes de la conception d'un univers

Créer un univers et renseigner ses paramètres

Créer le schéma central de l'univers à partir des tables et jointures

Créer et organiser les objets d'un univers dans des classes Enrichir, optimiser et déployer un univers

Public visé

Informaticiens et utilisateurs chargés de concevoir des univers SAP BusinessObjects.

Pré-requis

Bonnes connaissances en gestion de bases de données relationnelles et en langage SQL.
Connaissances de base de SAP BusinessObjects 4 en tant qu'utilisateur.

📍 Lieux & Horaires

Durée : 14 heures

Délai d'accès :

Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation

PROGRAMME

Introduction à Designer

Nouveautés de la version 4 de SAP BusinessObjects.

Notions de Designer et d'univers.

Procédure de développement de l'univers.

Méthodologie de mise en œuvre.

Exercice

Découverte de l'environnement SAP BusinessObjects.

Opérations de base

Utiliser Designer.

Importation d'un univers.

Fonctionnement.

Ouverture d'un univers.

Exportation d'un univers.

Création d'un univers.

Définition des paramètres d'univers.

Utilisation de l'interface utilisateur de Designer.

Exercice

Prise en main de l'interface utilisateur du module Designer.

Premiers éléments de création d'un univers.

Définir les paramètres de l'univers.

Création d'un schéma avec tables et jointures

Définition d'un schéma.

Insertion de tables, définition des tables dérivées.

Définition des jointures et des cardinalités.

Vérification de l'univers.

Exercice

📅 Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

Définir un schéma.
Travailler sur les tables, les jointures et les cardinalités.
Résolution des problèmes liés aux jointures
Les problèmes liés aux chemins de jointures.
Définition d'alias.
Définition d'objets.
Résolution de boucles.

Examen

Identifier des problèmes liés aux chemins de jointures.
Mettre en place des solutions correctives.

Création d'univers

Introduction à la création d'univers.
Opérations simples sur les classes et objets.
Conditions simples sur les classes et universs.
Définition de classes, d'objets et de hiérarchies.
Les listes de valeurs.

Exercice

Créer un univers dans BO4.
Créer des classes, des objets, des hiérarchies et des opérations sur les classes.
Optimisation des universs
Utilisation de tables agrégées.
Utilisation des fonctions @.
Utilisation des fonctions analytiques.

Exercice

Manipulation des éléments traités dans le chapitre afin d'optimiser son univers.
Gestion des universs
Déploiement des universs.
Définition de restrictions d'accès à un universs.

MODALITÉS**Modalités**

Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'inscription complet

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.

Assiduité : certificat de réalisation.

Validations des acquis : grille d'évaluation des acquis établie par le formateur en fin de formation.

POUR ALLER PLUS LOIN**Les débouchés**

BOMEN.gho