

HTML5 CSS3 JAVASCRIPT 6

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Action collective ATLAS "Java, .Net, C++"

Rubrique : Tronc commun

Code de formation : F28031

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

- Savoir construire une page Web en HTML5
- Mettre en forme une page web avec CSS3
- Rendre interactif une page HTML 5 en utilisant JavaScript
- Créer et valider des formulaires HTML 5
- Intégrer du contenu multimédia et graphique à une page web HTML 5
- Améliorer l'expérience utilisateur en ajoutant des animations à une page HTML 5
- Utiliser des sockets Web et les Web Worker Processes

Public visé

Développeurs, chef de projets devant intervenir dans le développement d'une application web Html5 avec JavaScript et CSS

Pré-requis

Expérience pratique du Web 1 à 3 mois d'expérience en développement

€ Tarifs

Prix public : 2275 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.

Le dispositif FNE-Formation.

L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.

France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.

CPF -MonCompteFormation

Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

Lieux & Horaires

Durée : 35 heures

Délai d'accès :

Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation

PROGRAMME

1. Présentation de HTML et CSS

-Présentation de HTML

-Présentation de CSS

-Création d'une application Web en utilisant Visual Studio 2017

Atelier pratique : Découverte de l'application fil rouge de la formation

2. Création et mise en forme de pages HTML5

-Création d'une page HTML 5

-Mise en forme avec des styles d'une page HTML 5

Atelier pratique : Création et mise en forme de page statiques

3. Introduction à JavaScript

-Présentation de JavaScript

-Introduction à DOM (Document Object Model)

-Introduction à jQuery

Atelier pratique : Affichage des données et gestion des événements en JavaScript

4. Création de formulaires pour collecter et valider des entrées utilisateur

-Création de formulaires HTML 5

-Validation des entrées utilisateur en utilisant les attributs HTML 5

-Validation des entrées utilisateur en utilisant JavaScript

Atelier pratique : Création d'un formulaire et validation des entrées utilisateur

5. Communication avec un serveur distant

-Envoi et réception de données en utilisant l'objet XMLHttpRequest

-Envoi et réception de données en utilisant les opérations Ajax jQuery

Atelier pratique : Sérialisation, désérialisation, pour envoyer et recevoir des données vers/depuis un serveur distant

Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

6. Mise en forme HTML 5 en utilisant CSS 3

- Mise en forme de textes
 - Mise en forme de blocs d'éléments
 - Pseudo-classes et pseudo-éléments
 - Amélioration des effets graphiques en utilisant CSS 3
- Atelier pratique : Application de styles à du texte et des blocs et implémentation d'effets graphiques

7. Création d'objets et de méthodes en utilisant JavaScript

- Ecriture de codes JavaScript correctement structurés
 - Création d'objets personnalisés
 - Extension d'objets
- Atelier pratique : Améliorer le code JavaScript de l'application fil rouge afin d'améliorer sa maintenabilité et son extensibilité

8. Création de pages interactives en utilisant les APIs HTML 5

- Interaction avec les fichiers
 - Incorporation du multimédia
 - Réaction à la localisation du navigateur et du contexte
 - Dépannage et profilage d'une application Web
- Atelier pratique : Amélioration des pages en mettant en oeuvre du drag & Drop pour interagir avec des fichiers, en incorporant des éléments multimédias et en gérant le contexte de navigation

9. Ajout du support hors connexion aux applications Web

- Données hors connexion cachées en utilisant le cache d'application API
 - Persistance des données utilisateurs en utilisant le stockage local API
- Atelier pratique : Ajout de fonctionnalités de navigation en mode déconnecté à l'application fil rouge

10. Mise en oeuvre d'une interface utilisateur adaptable

- Support du « Multiple Form Factors »
 - Création d'une interface utilisateur adaptable
- Atelier pratique : Création d'une page qui adapte automatiquement son rendu en fonction des caractéristiques de l'appareil à l'origine de la requête

11. Création de graphiques avancés

- Création de graphiques interactifs en utilisant Scalable Vector Graphics
 - Dessin de graphiques par programmation en utilisant un canvas
- Atelier pratique : Ajout de graphiques interactifs et complexes dans l'application fil rouge

12. Animation d'une interface utilisateur

- Application de transitions CSS
 - Transformation d'éléments
 - Application d'animations CSS keyframe
- Atelier pratique : Animation d'une page web en appliquant des transitions CSS 2D et 3D

13. Mise en oeuvre de communications en temps réel en utilisant des WebSockets

- Introduction aux WebSockets
 - Utilisation de l'API WebSockets
- Atelier pratique : Utilisation de l'API Web Socket avec JavaScript pour se connecter à un serveur Web Socket, envoyer et recevoir des données et gérer les différents événements pouvant survenir lorsqu'un message envoyé ou reçu

14. Création d'un Process Web Worker

- Introduction à Web Worker
 - Amélioration du traitement asynchrone en utilisant un Web Worker
- Atelier pratique : Utilisation des API Web Worker avec du code JavaScript pour créer, exécuter et surveiller un processus Web Worker

MODALITÉS**Modalités**

Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'inscription complet

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.

Assiduité : certificat de réalisation.

Validations des acquis : grille d'évaluation des acquis établie par le formateur en fin de formation.