

Android

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Action collective ATLAS "Java, .Net, C++"

Rubrique : Java - Jee - Android

Code de formation : F28037

€ Tarifs

Prix public : 1820 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

- **Le plan de développement des compétences** de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
- **Le dispositif FNE-Formation.**
- **L'OPCO** (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
- **Pôle Emploi** sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
- **CPF -MonCompteFormation**

[Contactez nous](#) pour plus d'information

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Maîtriser le développement des applications Android Comprendre la mécanique des événements sous Android Voir les différences entre une application Web et une application native Android sous Java et Kotlin Comprendre une architecture Web Service de type REST et son intégration dans une architecture de type Android

Public visé

Analyste Chef de projet Concepteur Développeur débutant en objet

Pré-requis

Avoir les bases de la programmation objet Java

📍 Lieux & Horaires

Campus : Ensemble des sites

Durée : 28 heures

Délai d'accès :

Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation

Distanciel possible : Oui

PROGRAMME

Chapitre 1 : Android Studio

Les différentes versions d'Android
Le passage de Java vers Kotlin
Prise en main de l'outil Android Studio
Création d'un projet Lancement de l'émulateur
Débogage
Présentation de Gradle et d'intelliJ

Exemple d'exercice : Création et mise en place de différents types de projets Android.

Chapitre 2 : Développement Android

Les différences entre une application web et une application Android
Cycle de développement d'une application Android.
La notion d'Activity
La notion de Service Signature et déploiement d'une application Android
Packaging Android : APK Avec ou sans offuscation
Usage de Kotlin pour le développement

Chapitre 3 : Gestion de l'interface graphique

Problématique des interfaces Android Du 2.5" à la tablette 11"
Éléments graphiques de base, positionnement des éléments sur un écran.
ViewGroup et View Composants graphiques de base Boutons, menus, labels, checkbox,
...
Description XML de la vue Notion de Layout Notion de Conteneur
Les styles et les thèmes
Gestion des événements en Android
D'écran à écran D'application à application
Echange entre deux écrans
Problématique mère – fille Utilisation des Indent
Complément d'E-learning sur l'usage la réalisation de GUI en Android

📅 Prochaines sessions

Cliquez sur la date choisie pour vous inscrire :

■ 15 / 10 / 2024

📍 : Ensemble des sites
✓ : Distanciel possible
🕒 : 28 heures
📅 : 4 jours

■ 22 / 10 / 2024

📍 : Ensemble des sites
✓ : Distanciel possible
🕒 : 28 heures
📅 : 4 jours

Exemple d'exercice : En partant d'une maquette web, on réalise des écrans natifs Android.

Chapitre 4 : Persistance de données

Accès au système de fichiers.

Contraintes de sécurité associées API dédiée

Accès à une base de données.

SQLite : une limitation de taille

API d'accès aux données dans Android

Exemple d'exercice : On reprend les parties métiers (le back) développés dans les modules précédents réalisés en REST et on réalise une mise en cache des données dans le SQLite.

Chapitre 5 : API Natives

Utilisation le GPS du téléphone

Faire appel à une autre application que la sienne

Envoyer un mail à partir de son application

Lancer un appel à partir de son application

Chapitre 6 : Communications avec des systèmes externes

Utilisation de sockets réseau, consommation de services web, communication HTTP.

Contraintes de sécurité associées

Contraintes de développement (tâches asynchrones obligatoires)

Exemple : appel d'un web service REST Exemple : appel d'une page Web

Exemple d'exercice : On reprend les parties métiers (le back) développées dans les modules précédents réalisés en REST et on y ajoute un front Android.

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise

Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom

Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostic, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels

Méthode

Fin de formation : entretien individuel

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation

Assiduité : certificat de réalisation (validation des acquis)

Les plus de la formation

.

CERTIFICATIONS

.

POUR ALLER PLUS LOIN

Les débouchés

.

Et apres