

Bachotage Microsoft 70480 – Programmation HTML5 CS3 JavaScript6

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Action collective ATLAS "Java, .Net, C++"

Rubrique : .Net - Xamarin

Code de formation : F28044

€ Tarifs

Prix public : 650 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

- **Le plan de développement des compétences** de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
- **Le dispositif FNE-Formation.**
- **L'OPCO** (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
- **Pôle Emploi** sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
- **CPF -MonCompteFormation**

[Contactez nous](#) pour plus d'information

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Se préparer au passage de la certification .Net « 70-480, Programmation en HTML5 avec JavaScript et CSS3 » à travers une révision complète Découvrir le type de questions et comprendre le déroulement de la certification Passer un test blanc

Public visé

Développeurs, chefs de projet et souhaitant se certifier

Pré-requis

Avoir suivi la formation « Programmation en HTML5 avec JavaScript et CSS3 » ou posséder les compétences équivalentes

Lieux & Horaires

Durée : 7 heures

Délai d'accès :

Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation

PROGRAMME

Chapitre 1 : Mise en oeuvre et manipulation des structures de document et des objets (20 % à 25 %) Création de la structure du document en utilisant HTML Écriture d'un code qui interagit avec les contrôles de l'interface utilisateur Application d'un style aux éléments HTML par programmation Mise en oeuvre des API HTML5 Définition de la portée des objets et variables Chapitre 2 : Création et mise en oeuvre d'objets et de méthodes Mise en oeuvre du flux de programme (25-30 %) Mise en oeuvre du flux de programme Déclenchement et gestion d'un événement Mise en oeuvre de la gestion des exceptions Mise en oeuvre de la programmation asynchrone Chapitre 3 : Création d'un processus de traitement Web Accès aux données et sécurisation des données (25-30 %) Validation de l'entrée utilisateur à l'aide des éléments HTML5 Validation de l'entrée utilisateur grâce à JavaScript Utilisation des données Chapitre 4 : Sérialisation, désérialisation et transmission des données Utilisation de CSS3 dans les applications (25-30 %) Application de styles aux propriétés de texte HTML Appliquer des styles aux propriétés de zone HTML Création d'une disposition de contenu flexible Création d'une interface utilisateur animée et adaptative Localisation d'éléments à l'aide des sélecteurs CSS et de JQuery Structure d'un fichier CSS à l'aide de sélecteurs CSS.

Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise

Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom

Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostic, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels

Méthode

Fin de formation : entretien individuel

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation

Assiduité : certificat de réalisation (validation des acquis)