

Etat de l'art des nouvelles technologies informatiques

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Management du SI

Action collective : Non

Filière : Séminaires décideurs

Rubrique : Enjeux du SI

Code de formation : S-NTI

€ Tarifs

Prix public : 2765 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

- **Le plan de développement des compétences** de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
- **Le dispositif FNE-Formation.**
- **L'OPCO** (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
- **Pôle Emploi** sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
- **CPF -MonCompteFormation**

Contactez nous pour plus d'information

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Disposer d'un panorama exhaustif de l'ensemble des technologies potentiellement porteuses de valeur pour l'entreprise Découvrir les nouvelles possibilités offertes par les évolutions technologiques les plus récentes Comprendre pourquoi il est dès à présent nécessaire de les prendre en compte pour maintenir durablement la performance du SI et son adéquation avec les besoins business

Public visé

Directeurs et managers du système d'information désirant connaître les tendances technologiques actuelles leurs impacts ainsi que leurs évolutions possibles à moyen terme

Pré-requis

Aucun

📍 Lieux & Horaires

Campus : Ensemble des sites

Durée : 21 heures

Délai d'accès :

Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation

Distanciel possible : Oui

PROGRAMME

IMPACTS DES INNOVATIONS

Mode d'adoption des technologies

Évolutions vers les services Mutation du SI : passage du mode "silos", et des approches modulaires

Analyse des impacts des modes de management de projet : du Linéaire "à l'Agile"

Le mouvement "Devops" et la place des "Hackaton"

UN SI PLUS RÉACTIF ET MODULAIRE

Les niveaux de références : vue métier, vue fonctionnelle, vue applicative, vue technique

La sémantique des termes et le niveau de granularité des métiers et services

Le positionnement des cartographies et des PLU (plan local d'urbanisme)

Les fonctionnalités du MDM (Master Data Management)

Amélioration de la pertinence de la recherche : le Web Sémantique

POSITIONNEMENT DU SOA

Les outils de déploiement d'application distribué : EAI, ETL et ESB Le BPM, la gestion des processus métiers et les langages de flux : BPMN, BPEL, etc

La gestion du monitoring, le BAM La place des Web Services, analyse des mécanismes d'interaction : SOAP, REST, WSDL, UDDI WEBISATION

DES APPLICATIONS

Quel avenir ?

La structuration des architectures N-tiers et la "Wébisation" des applications

Le rôle du serveur d'application et ces modes d'affectations

Le rôle du portail du SI et les standards internet : TCP/IP, HTTP, DNS, FTP

EVOLUTION DES LANGAGES

Positionnement de javascript, d'AngularJS et de node.js La place de JAVA et la norme JEE, l'approche de "Scala"

Les modèles.

Net et le langage C#

Le positionnement du PHP, Hack, HHVM Le langage XML et le rôle des schémas XSD

📅 Prochaines sessions

Cliquez sur la date choisie pour vous inscrire :

■ 28 / 10 / 2024

📍 : Ensemble des sites

✓ : Distanciel possible

🕒 : 21 heures

📅 : 3 jours

■ 16 / 12 / 2024

📍 : Ensemble des sites

✓ : Distanciel possible

🕒 : 21 heures

📅 : 3 jours

LE CLOUD NORMES ET OUTILS

Positionnement : cloud privé, cloud public, cloud hybride Le SaaS : impact et organisation
Les différents modes de distribution, Taas, Paas, IaaS
Le partage et virtualisation du serveur
Les outils potentiels : Openstack, Amazon Web Services, CloudStack, Eucalyptus
Les services du cloud et les modes de gestion et de facturation BIG DATA ET OPEN DATA
Les objectifs et utilisation des données Le concept et mode de déploiement dans l'entreprise
Les éléments du trois V : Volume, Variété, Vitesse
Provenance et structure des données
Les technologies disponibles : MapReduce, Hadoop Pig, Hive
La structuration des bases "NoSQL"
Les traitements : "In-Memory"

MOBILITÉ ET POSTE UTILISATEUR

La gestion des interfaces : client passif, lourd, léger, riche et zéro, virtualisation du poste
Les MEAP : plateformes de développement d'applications d'entreprise mobiles
Le "responsive web design" et la place des navigateurs Chrome, Firefox, Opera, IE
La virtualisation du poste client, ultrabooks, chromebooks, smartphones et la place du BYOD
Les différents "devices" smartphone, tablette, tabphone, PC et les langages de développement

EVOLUTION DES RÉSEAUX

Réseau de WAN-MAN, LAN, PAN, BAN
La montée en puissance des réseaux mobiles de la 4G vers la 5G, versus LTE
Positionnement du Bluetooth, Wifi, HSPA et des satellites
La sécurisation VPN - Ipsec et MPLS

L'ENTREPRISE NUMÉRIQUE

Management de l'information
Gestion des connaissances
Réseaux sociaux Intelligence économique /veille/le web sémantique
Gestion des droits
Les documents numériques
La gestion de la dématérialisation
Les éditions numériques

LE PASSAGE DU WEB 2.0 AU WEB 3.0

Passage du mode lecture au mode " lire et écrire " Perception du web 2.0 et la mutation vers le 3.0 Panorama des réseaux sociaux : Facebook, LinkedIn, Viadeo, etc...
Le partage et la maîtrise de l'information, flux RSS, wiki, blog, twitter, monde virtuel
Les impacts sur les utilisateurs et les entreprises
Les spécificités des espaces et outils de partage : les mashups, les widgets La place de la réalité virtuelle

LES OBJETS CONNECTÉS

Les infrastructures d'intégration
Les objets grand public portés (« wearable »)
Lunettes, lentilles de contact, Smartwatch Les objets « entreprise » : les objets techniques intégrés au produit : étiquette (suivi), électronique (gestion d'équipements)
Les objets « grand public » industrialisés (lunettes connectées, caméras)
Positionnement des robots et des drones Domotique : thermostats, interrupteurs, électroménager, sécurité intrusion et incendie, météo, pot de fleur, voiture...

LES TECHNOLOGIES DE RUPTURE

L'entreprise Numérique Dématérialisation des processus
Positionnement des outils collaboratifs et des réseaux sociaux Intelligence économique et veille
Les objets connectés, l'impression 3D, les drones, les puces neuromorphiques, le positionnement des robots

MODALITÉS**Modalités**

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise

Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom

Pendant la formation : mises en situation, autodiagnosics, travail individuel ou en

sous-groupe sur des cas réels

Méthode

Fin de formation : entretien individuel

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation

Assiduité : certificat de réalisation (validation des acquis)