

Conception d'interfaces graphiques full JavaScript avec Angular, TypeScript et Bootstrap

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Transformation digitale

Rubrique : HTML - CSS - JavaScript - XML

Code de formation : W-HT4

€ Tarifs

Prix public : 2895 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

- **Le plan de développement des compétences** de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
- **Le dispositif FNE-Formation.**
- **L'OPCO** (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
- **Pôle Emploi** sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
- **CPF -MonCompteFormation**

[Contactez nous](#) pour plus d'information

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Evaluer les enjeux du développement d'une application web, et son intérêt
Disposer des connaissances et compétences nécessaires pour rendre une application "offline"
Maîtriser l'utilisation du Framework proposé par Google : Angular 2+ (versions 2 et ultérieures)
Comprendre comment tirer parti de Bootstrap pour développer rapidement des pages Web "responsive"
Être capable de prendre en charge l'intégralité du développement de la partie "front"

Public visé

Développeurs .Net ou Java souhaitant exploiter les possibilités offertes par HTML5 et CSS3
Chargés de développement d'applications informatiques

Pré-requis

Avoir suivi la formation du module "Développement Java avancé et accès aux données" (AS550) ou disposer de compétences équivalentes
Avoir suivi la formation "Les fondamentaux du développement d'interfaces graphiques avec HTML5, CSS3 et JavaScript" (W-HT3) ou disposer de compétences équivalentes
Avoir déjà développé et livré une application Web

📍 Lieux & Horaires

Campus : Ensemble des sites

Durée : 35 heures

Délai d'accès :

Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation

Distanciel possible : Oui

PROGRAMME

ÉVOLUTIONS RÉCENTES DU DÉVELOPPEMENT WEB

Du site web à l'application web
Les nouveaux frameworks web et leurs utilités
La structure d'une application web
Les outils : webpack, npm, angular-cli

RAPPELS

Présentation de JavaScript ES6
Présentation des fonctions fléchées (Arrow functions) et de leur intérêt
Introduction aux fonctions synchrones et asynchrones (Promises et observables)
TYPESCRIPT : PRINCIPES ET FONCTIONNEMENT
Installation TypeScript
Transpiler EcmaScript Let, variables locales et constantes
Typage et types natifs
Paramètres optionnels, valeurs par défaut
Classes et interfaces
Gestion des modules
Décorateurs

ANGULAR : PRINCIPES ET GESTION DES COMPOSANTS

Définition de composants

📅 Prochaines sessions

Cliquez sur la date choisie pour vous inscrire :

■ 30 / 09 / 2024

📍 : Ensemble des sites

✓ : Distanciel possible

🕒 : 35 heures

📅 : 5 jours

■ 09 / 12 / 2024

📍 : Ensemble des sites

✓ : Distanciel possible

🕒 : 35 heures

📅 : 5 jours

Comprendre les Web
Components (standard, concepts, shadow DOM, scoped CSS...)
Cycle de vie dans l'application Angular
Compiler : Change Detection
Syntaxe des templates : interpolation/expression, "Binding" et filtres
Directives de transformation : ngIf, ngFor, ngSwitch...
Définition syntaxique, le symbole (*)
Variables locales et variables de Template
Classe de composants
Directives de configuration : selector, provider
Evènements utilisateur et évènements logiques personnalisés : EventEmitter

ANGULAR : GESTION DE L'ENVIRONNEMENT

FormControl et FormGroup TDF
versus DDF : Template Driven Form et Data Driven Form
Validation et gestion d'erreur personnalisée
Liaison de données via HTTP
Gestion et configuration des échanges
HTTP au niveau applicatif
Création de routes Interceptor les paramètres de routage et wildcard Ciblage, "router-outlet" événements de routage
Gestion de routes dans l'arbre des composants
Configuration des "Guard" pour le l'initialisation des routes

ANGULAR : FONCTIONS AVANCÉES

Services workers
Création de pipes AOT
INDEXED DB
Paradigme de stockage objets
Principes de fonctionnements
Créer et structurer l'objet de stockage
CRUD Updating de la structure Sécurité

SOCKET IO

Présentation de Socket .IO
Intérêts d'utilisation
Communication full duplex http2, Socket .IO
Gestion des sockets
Les rooms et le broadcast

MODALITÉS**Modalités**

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise

Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom

Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostic, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels

Méthode

Fin de formation : entretien individuel

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation

Assiduité : certificat de réalisation (validation des acquis)