

# Angular 12 : Initiation

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

**Type de formation :** Formation continue

**Éligible au CPF :** Non

**Domaine :** Développement

**Action collective :** Non

**Filière :** Transformation digitale

**Rubrique :** HTML - CSS - JavaScript - XML

**Code de formation :** LEDN202

## € Tarifs

**Prix public :** 2640 €

### Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

- **Le plan de développement des compétences** de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
- **Le dispositif FNE-Formation.**
- **L'OPCO** (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
- **Pôle Emploi** sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
- **CPF -MonCompteFormation**

Contactez nous pour plus d'information

## PRÉSENTATION

### Objectifs & compétences

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable :

- Maîtriser les concepts du framework Angular
- Utiliser Angular pour développer des applications web performantes

### Public visé

Développeurs Javascript

### Pré-requis

Bonnes connaissances en JavaScript, DOM, CSS et notions d'AJAX

## Lieux & Horaires

**Durée :** 35 heures

**Délai d'accès :**  
**8 jours avant le début de la formation**

## PROGRAMME

### Introduction

- Présentation de l'environnement de développement NodeJS
- Présentation de la CLI Angular
- Rappel des normes EcmaScript
- Créer un projet Angular à l'aide d'angular CLI

**Atelier :** Configurer un projet Angular

### TypeScript

- Présentation de TypeScript
- Les types de variables de TS
- Le typage fort
- Les interfaces de classe
- Présentation des décorateurs

### Présentation

- La Syntaxe de base d'Angular
- L'organisation en Module et Composant
- Les décorateurs Angular
- Le MVVM / MVW
- Le One Way et Two Way Data Binding
- L'opérateur "moustache"
- La gestion des Events et l'objet \$event
- Les NgModel
- Les variables de template

**Atelier :** Réaliser une TodoList

### Routage

- Le Module de Routage
- Déclarer les routes d'un projet

## Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

- Gérer les redirections
- La route par défaut
- Récupérer les paramètres d'url, les query-strings, etc
- Limiter l'accès au route: Les guards
- Routes imbriquées

**Atelier :** Mettre en place une application multi-vues

### Les pipes

- Présentation des pipes « | »
- Utiliser le safeOperator « ? »
- Importer des locales dans notre projet
- Définir une locales par default
- Utiliser les locales avec les filtres
- Créer des pipes personnalisées
- Les pipes pures et impures

**Atelier :** Créer une pipe personnalisée

### Les Directives

- Différence entre directives d'attributs et structurelles
- Les directives ngFor, ngIf, ngSwitch, ngClass, ngStyle
- Utiliser les attributs ARIA (directive attr.\*)
- Créer une directive personnalisée
- Transmettre des valeurs à une directive (@input)
- Gérer les événements dans une directive

**Atelier :** Créer une directive personnalisée?

### Les Formulaires

- Présentation des formulaires
- Les Templates Driven Form et Reactive Form
- Gérer la validations des champs et du formulaire
- Présentation des états d'un formulaire (ngControl)
- Valider les formulaires (ngSubmit)
- Créer des validateurs personnalisés

**Atelier :** Gestion des entrées utilisateurs

### Injection de dépendances

- Principes de DI
- Configurer l'injecteur
- Enregistrer des services dans un composant
- Création de l'injecteur
- Différents types de service: classe, valeur, fabrique...

**Atelier :** Architecturer notre application sous forme d'une organisation de services

### Le client HTTP

- Principe de communication asynchrone
- Fonctionnement des promesses et async/await
- Présentation des Observables RxJS
- Le Module HttpClientModule
- Communiquer avec une API REST (http.get, http.post, etc)
- Appliquer des fonctions de callback
- Gestion des erreurs
- Typage les données retournées

**Atelier :** Mettre en place un client d'API ReST

### Déploiement

- Les commandes de compilation
- Les modes de compilation
- Les compilations AOT et JIT
- Gestion du base href
- Les règles de réécriture

**Atelier :** Compiler un projet pour la publication

## MODALITÉS

### Modalités

**Modalités** : en présentiel, distanciel ou mixte – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise

**Pédagogie** : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

**Ressources techniques et pédagogiques** : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom

**Pendant la formation** : mises en situation, autodiagnostic, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels

### Méthode

**Fin de formation** : entretien individuel

**Satisfaction des participants** : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation

**Assiduité** : certificat de réalisation (validation des acquis)