

Java SE Initiation + Approfondissement

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Java JEE

Rubrique : Frameworks Java/JEE

Code de formation : LEDN212

€ Tarifs

Prix public : 2375 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

- **Le plan de développement des compétences** de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
- **Le dispositif FNE-Formation.**
- **L'OPCO** (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
- **Pôle Emploi** sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
- **CPF -MonCompteFormation**

Contactez nous pour plus d'information

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable :

- Réaliser et déployer des applications complètes, performantes et maintenables en Java - Savoir choisir les technologies adaptées et mettre en place des interfaces efficaces - Connaître et maîtriser les concepts avancés de la programmation Java

Public visé

Tout

Pré-requis

Notions de programmation

Lieux & Horaires

Durée : 35 heures

Délai d'accès :
8 jours avant le début de la formation

PROGRAMME

Découvrir la plateforme Java

Historique, versions

Editions Java : Java SE, Java EE, Java ME

Compilation et interprétation par la JVM (Java Virtual Machine)

Technologies/frameworks Java et positionnement

Environnement de développement

Empaquetage et déploiement d'une application Java

Atelier : Installation du JDK (Java Development Kit) et d'un IDE (Eclipse/NetBeans) – Structure d'un projet, buildPath,...

Maîtriser les bases

Utilisation de variables, constantes, opérateurs

Types simples et types références

Transtypage, Wrappers

Expression de conditions : if/else, switch, opérateur ternaire

Utilisation de boucles : for, while, do while

Manipulation de tableaux

Factorisation de codes avec méthodes

Surcharge, arguments variables, récursivité

Commenter et documenter du code

Atelier : Multiples exemples de manipulation de structures de contrôles et de fonctions

Apprendre l'objet

Définition de classes, POJO vs JavaBean

Déclaration des membres d'instance / de classe (static)

Constructeurs et instanciation

Cycle de vie d'un objet en mémoire

Diagramme de classes (UML)

Agrégation d'objets (association)

Encapsulation : getters et setters

Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

Extension de classes (Héritage)

Comparaison d'objets

Classes abstraites

Interfaces et implémentation

Polymorphisme

Atelier : Modélisation de problèmes en objet

Gérer les exceptions

Définition, types d'exceptions

Capter et traiter une exception (try/catch/finally)

Lever/Remonter une exception (throw/throws)

Création d'exceptions

Atelier : Gestion des exceptions susceptibles d'être déclenchées dans une application

Utiliser des collections

Présentation de l'API disponible, generics

Comparatif, choix d'un type de collection

Classes essentielles : ArrayList, HashMap,...

Parcours, opérations sur des collections et tris

Atelier : Manipulation de collections d'objets

Manipuler des fichiers

Flux binaires / caractères

Lecture et écriture de fichiers

Utilisation de buffers

Manipulation de chemins, répertoires, surveillance

Sérialisation d'objets : binaire, XML

Externalisation de configuration dans des .properties

Gestion des logs : java.util.logging, Log4j

Atelier : Implémentation d'exports et imports depuis des fichiers

Construire des interfaces graphiques

Présentation de Swing : containers, widgets

Fenêtres modales/non modales, boîtes de messages

Positionnement des contrôles (Layout Managers)

Gestion des événements : claviers, souris

WYSIWYG disponibles

Gestion du redimensionnement

Atelier : Application complète de gestion

Accéder à des bases de données

Présentation de l'API JDBC

Écriture de requêtes et traitement des résultats

Gestion des transactions

Mapping relationnel objet (Pattern DAO)

Présentation de frameworks ORM

Atelier : Organisation et implémentation d'une couche d'accès aux données

Notions avancées

Communications réseau

Gestion des processus

Options JVM

Optimiser du code, généricité

Introspection (Reflection API)

Atelier : optimisation de code et déploiements

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise

Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom

Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostic, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels

Méthode

Fin de formation : entretien individuel

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation

Assiduité : certificat de réalisation (validation des acquis)