

# Javascript/EcmaScript : Initiation + Approfondissement

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

**Type de formation :** Formation continue

**Éligible au CPF :** Non

**Domaine :** Développement

**Action collective :** Non

**Filière :** Java JEE

**Rubrique :** Java/JEE

**Code de formation :** LEDN213

## PRÉSENTATION

### Objectifs & compétences

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable :

- Apprendre et maîtriser les bases de JavaScript, du DOM et de l'Ajax

### Public visé

Développeurs Web - Webmasters - Intégrateurs

### Pré-requis

Connaissance en HTML et CSS

## € Tarifs

**Prix public :** 2495 €

### Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

- **Le plan de développement des compétences** de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
- **Le dispositif FNE-Formation.**
- **L'OPCO** (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
- **Pôle Emploi** sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
- **CPF -MonCompteFormation**

Contactez nous pour plus d'information

## PROGRAMME

### Introduction

Présentation  
Panorama des environnements JavaScript  
Versions et standard ECMAScript

### Écrire des instructions en Javascript

Les variables et les types de données  
Les opérateurs  
Portée des variables var, let, const  
Les instructions de bloc  
Les structures de contrôle (conditionnelles et itératives)

### Déclarer et appeler des fonctions

Définir une fonction, syntaxe déclarative et expressions  
Transmettre des paramètres  
Retourner une valeur  
Définir des paramètres par défaut  
La console (log, debug, info, error, ...)

### Interagir avec le document via le DOM

Présentation, historique et version  
Les objets window et document  
Accéder aux éléments (getElementById, querySelector, querySelectorAll)  
Découvrir les événements  
Liste des événements de souris et de clavier (click, keypress, mouseover, etc)  
Gestion des fenêtres et boîtes de dialogues

**Atelier :** Faire afficher et masquer des balises HTML

### Manipuler des tableaux

Présentation et structures d'un tableau  
Déclaration de tableau (littéral, constructeur)  
Ajout et suppression de données (push(), splice())  
Parcourir un tableau (forEach, for of)

## 📍 Lieux & Horaires

**Durée :** 35 heures

**Délai d'accès :**  
**8 jours avant le début de la formation**

## 📅 Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

Les fonctions spécifiques (slice, pop, shift, reverse, etc)  
Les fonctions find() et findIndex()

### **Appréhender le concept d'objet**

Présentation

Les objets littéraux

Ajouter & accéder aux propriétés

Les property shorthand

Exploiter des sucres syntaxiques

Les littéraux de templates

Affectation par décomposition

Rest Parameter & Spread Operator

Les fermetures

Les fonctions fléchées

**Atelier :** Filtrer des données affichées dans une liste

### **Déclencher des traitements au travers d'événements**

Principe des écouteurs d'évènement

Les évènements attacher au navigateur (load, unload, resize, etc)

Les évènements de formulaire (submit et reset)

Récupérer et manipuler l'évènement

Les fonctions preventDefault() et stopPropagation()

**Atelier :** Valider les données d'un formulaire

### **Gérer dynamiquement les attributs**

Manipuler les attributs (getAttribute & setAttribute)

Modifier le contenu d'une balises (innerHTML, innerText, innerContent)

Liste des propriétés css en javascript

Modifier le css à l'aide de l'attribut style

Ajout & suppression de class (className, classList)

### **Parcourir et transformer le DOM**

Parcourir l'arbre DOM (parentNode, childNode)

Les fonctions parentChild() et firstChild()

Créer et insérer une balise (createElement, appendChild, createTextNode)

Les fonctions NextSibling et PreviousSibling

Supprimer une balise (removeChild)

**Atelier :** Réordonner une liste avec du drag & drop

### **Aller plus loin avec les objets**

Le prototypage

Déclaration de méthodes

L'association d'objet rapide ( Object.assign() )

Les chaînes de caractères et les dates

Les méthodes associées aux chaînes de caractères

La classe Math

Internationalisation : format de dates et monétaires

### **Utiliser les syntaxes de classe**

Déclaration de Classe

Constructeur et accesseur

Les variables et méthodes de classe (static)

Héritage

Iterator et Generator

Les collections (Set et Map)

**Atelier :** Créer le jeu du chifumi en orienté objet

### **Exploiter les traitements asynchrone avec les promesses**

Définition

Créer une promesse

Les fonctions resolve() et reject()

Attacher nos callbacks à une promise (then(), catch())

**Atelier :** Récupérer des données à l'aide de Promesse

### **Dialoguer avec un serveur (Ajax, XMLHttpRequest)**

Principe de communication asynchrone

Instancier et préparer un objet XMLHttpRequest

Gestion des erreurs

Barre de progression

Protocole HTTP, méthodes et status

Sérialisation et désérialisation de données

Utilisation des données : Le format XML, le format JSON

**Atelier :** Soumettre et lire des données provenant d'une API REST

## MODALITÉS

### Modalités

**Modalités** : en présentiel, distanciel ou mixte – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise

**Pédagogie** : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

**Ressources techniques et pédagogiques** : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom

**Pendant la formation** : mises en situation, autodiagnostic, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels

### Méthode

**Fin de formation** : entretien individuel

**Satisfaction des participants** : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation

**Assiduité** : certificat de réalisation (validation des acquis)