

Kubernetes – Initiation + Approfondissement

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : DevOps

Rubrique : Outils

Code de formation : SYR613

€ Tarifs

Prix public : 3975 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.

Le dispositif FNE-Formation.

L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.

France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.

CPF -MonCompteFormation

Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

- Découvrir Kubernetes
- Installer & configurer Kubernetes
- Connaître les composants de Kubernetes. Orchestrer des applications avec Kubernetes
- Gestion du cluster
- Pérenniser le stockage
- Industrialiser ses déploiements avec kustomize
- Identifier les outils indispensables
- Limiter la consommation de ses ressources

Public visé

Administrateurs Systèmes, Ingénieur de production, Développeur

Pré-requis

Bonnes connaissances Linux et administration système

📍 Lieux & Horaires

Durée : 35 heures

Délai d'accès : Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'inscription complet

PROGRAMME

1. Présentation de la logistique de cours

- Objectifs du cours
- Références et ressources

2. Introduction

- Les différentes formes de virtualisation
- La virtualisation par conteneur
- Docker et ses concurrents
- Qu'est-ce que l'orchestration
- Quelles sont les fonctionnalités liées à l'orchestration

3. Architecture et composants

- Etcd
- L'api server
- Le Scheduler
- Le Kubelet
- Le Controller
- Le kube-proxy

4. Mise en place d'une infra avec Kubernetes

- Installer et configurer minikube
- Identifier différents composants : Dashboard, les CLI et l'API
- Exécuter les commandes de gestion élémentaires (run, logs, exec, attach)
- Définir une mise en réseau

📅 Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

5. Les Pods

- Comprendre le concept de pod
- Comprendre le langage descriptif yaml
- Identifier les bonnes pratiques
- Comprendre l'intérêt des jobs et cronjobs
- Organiser la gestion des pods: avec les labels, les sélecteurs et les namespaces
- Présenter le concept de réentrance
- Définir le cycle de vie des pods

6. Pérenniser son déploiement

- Contrôler l'état de ses pods: startupprobe, livenessprobe, readinessprobe
- Présenter la notion de scale-out
- La ressource daemonset

7. Services

- Présenter la ressource service
- Exposer un pod au réseau en interne du cluster
- Exposer un pod à l'extérieur du réseau
- Identifier les différentes mises en réseau

8. Volumes

- Mutualiser des données
- Rendre accessible le fs d'un noeud du cluster
- Définir les Persistent Volumes et Persistent Volumes Claims

9. Configuration et secrets

- Utiliser la réentrance pour générer les ressources configMap et secret
- Sécuriser ses déploiements en utilisant des secrets
- Mutualiser les configurations à l'ensemble des nœuds en utilisant un configMap

10. Stratégies de déploiement

- Présenter le mécanisme de rolling update (blue green deployment)
- Gérer l'historique des rollouts
- Annoter les changements de version (change cause)

11. Le dashboard

- Ajouter le dashboard pour une gestion IHM
- Manipuler des ressources depuis le dashboard
- Identifier les dangers d'une gestion IHM des ressources

12. Application Stateless versus application stateful

- Identifier les lacunes de la ressource deployment
- Présenter la ressource statefulset
- Observer le comportement d'un STS lorsque la notion de scale-out intervient

13. Industrialiser ses déploiements avec kustomize

- Identifier le rôle de kustomize
- Variabiliser toutes les données utiles
- Définir des environnements (staging, preprod, prod)
- Définir une stratégie de scale-out en fonction des environnements
- Générer les secrets et configMap avec la notion de generators
- Patcher les environnements
- Evaluer les artefacts générés par kustomize

14. Gérer les ressources

- Ajouter des quotas de ressources
- Présenter la notion de priorité
- Ajouter un priorityClass

15. Mise en réseau avancée

- Présenter les ressources ingress et ingressClass
- Comprendre l'intérêt des networks policies
- Présenter la notion de service mesh(linkerd, istio)

16. Sécuriser les accès

- Présenter les RBAC
 - Créer des services accounts
 - Interroger l'API pour obtenir la liste des permissions acquises
-
- Pour aller plus loin
 - Présenter le pattern de gestion : canary release
 - Installer le gestionnaire de plugins : krew
 - Identifier les incontournables : outils, plugins, applications, dépôts

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.

Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.

Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostic, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.

Assiduité : certificat de réalisation.

Validations des acquis : grille d'évaluation des acquis établie par le formateur en fin de formation.