

METHODES AGILES – LES BONNES PRATIQUES

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Management du SI

Action collective : Non

Filière : Projet

Rubrique : Agilité - SCRUM

Code de formation : NE363

€ Tarifs

Prix public : 1990 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.

Le dispositif FNE-Formation.

L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.

France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.

CPF -MonCompteFormation

Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Connaître la finalité et les principes fondamentaux des méthodes agiles

Planifier le contenu et le rythme d'itérations dans un projet Agile

Mettre en œuvre plusieurs pratiques fondamentales de développement et de tests en mode Agile

Identifier les bonnes pratiques de communication et gestion d'équipe Agile à appliquer selon le contexte

Définir son propre framework Agile et sa Roadmap de passage à l'agilité

Public visé

Développeur, chef de projet, "client agile".

Pré-requis

Aucune connaissance particulière.

📍 Lieux & Horaires

Campus : Ensemble des sites

Durée : 21 heures

Délai d'accès :

Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation

Distanciel possible : Oui

informations :

NULL

PROGRAMME

Introduction

Définition et raison d'être de l'agilité.

Comparaison des principales méthodes agiles (Scrum, XP, Lean Software développement).

Notion de framework Agile : méthodes, principes et pratiques.

Pratiques de planification

Cycles courts : les trois niveaux de planification.

Importance des cycles courts : releases, itérations, activités.

Histoire d'utilisation, valeur ajoutée et priorité.

Estimations (Planning Poker, etc.).

Tests client : une autre façon de spécifier.

Versions fréquentes.

Bienvenue aux changements.

Travaux pratiques

Planification des cycles.

Dans une itération

De l'histoire aux tâches de réalisation.

Conception émergente.

Quick Design Session, CRC Cards, modélisation.

Pilotage par les tests développeur.

Pratiques de Refactoring : la conception permanente.

Intégration continue.

Travaux pratiques

Pratiques de développement et de tests.

L'esprit d'équipe, pratiques de management

Un produit, une équipe.

Les rôles : Product Owner, Product Manager, développeur, coach, Scrum Master ou manager d'équipes Agiles.

Autres rôles : testeur, tracker.

📅 Prochaines sessions

Cliquez sur la date choisie pour vous inscrire :

■ 03 / 12 / 2024

📍 : Ensemble des sites

✓ : Distanciel possible

🕒 : 21 heures

📅 : 3 jours

Comment concevoir le plateau projet et radiateur d'information ?
Communications face-à-face.
Pair Programming.

Travaux pratiques

Pratiques de gestion d'équipe et de communication.

Comment devenir Agile ?

Culture d'entreprise : les personnes plus importantes que les processus.
Capacité à changer.
Gérer l'amélioration continue et permanente.
Changements selon les domaines.
Les contraintes réglementaires et contractuelles.

Le plan de passage à l'agilité

Objectifs.
Définition d'indicateurs de suivi.
Le framework Agile de l'organisation.
Etablir une Roadmap : projet pilote, déploiement.
Maintien et amélioration.

Travaux pratiques

Etablir ses indicateurs de suivi et son projet.

MODALITÉS**Modalités**

Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'inscription complet

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.

Assiduité : certificat de réalisation.

Validations des acquis : grille d'évaluation des acquis établie par le formateur en fin de formation.