

Conception d'interfaces graphiques full JavaScript avec Angular, TypeScript et Bootstrap

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Transformation digitale

Rubrique : HTML - CSS - JavaScript - XML

Code de formation : W-HT4

€ Tarifs

Prix public : 2895 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.

Le dispositif FNE-Formation.

L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.

France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.

CPF -MonCompteFormation

Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Evaluer les enjeux du développement d'une application web, et son intérêt

Disposer des connaissances et compétences nécessaires pour rendre une application "offline"

Maîtriser l'utilisation du Framework proposé par Google : Angular 2+ (versions 2 et ultérieures)

Comprendre comment tirer parti de Bootstrap pour développer rapidement des pages Web "responsive"

Être capable de prendre en charge l'intégralité du développement de la partie "front"

Public visé

Développeurs .Net ou Java souhaitant exploiter les possibilités offertes par HTML5 et CSS3 Chargés de développement d'applications informatiques

Pré-requis

Avoir suivi la formation du module "Développement Java avancé et accès aux données" (AS550) ou disposer de compétences équivalentes

Avoir suivi la formation "Les fondamentaux du développement d'interfaces graphiques avec HTML5, CSS3 et JavaScript" (W-HT3) ou disposer de compétences équivalentes

Avoir déjà développé et livré une application Web

📍 Lieux & Horaires

Durée : 35 heures

Délai d'accès : Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'inscription complet

PROGRAMME

ÉVOLUTIONS RÉCENTES DU DÉVELOPPEMENT WEB

Du site web à l'application web

Les nouveaux frameworks web et leurs utilités

La structure d'une application web

Les outils : webpack, npm, angular-cli

RAPPELS

Présentation de JavaScript ES6

Présentation des fonctions fléchées (Arrow functions) et de leur intérêt

Introduction aux fonctions synchrones et asynchrones (Promises et observables)

TYPESCRIPT : PRINCIPES ET FONCTIONNEMENT

Installation TypeScript

Transpiler EcmaScript Let, variables locales et constantes

Typeage et types natifs

Paramètres optionnels, valeurs par défaut

Classes et interfaces

Gestion des modules

Décorateurs

ANGULAR : PRINCIPES ET GESTION DES COMPOSANTS

Définition de composants

📅 Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

Comprendre les Web
Components (standard, concepts, shadow DOM, scoped CSS...)
Cycle de vie dans l'application Angular
Compiler : Change Detection
Syntaxe des templates : interpolation/expression, "Binding" et filtres
Directives de transformation : ngIf, ngFor, ngSwitch...
Définition syntaxique, le symbole (*)
Variables locales et variables de Template
Classe de composants
Directives de configuration : selector, provider
Evènements utilisateur et évènements logiques personnalisés : EventEmitter

ANGULAR : GESTION DE L'ENVIRONNEMENT

FormControl et FormGroup TDF
versus DDF : Template Driven Form et Data Driven Form
Validation et gestion d'erreur personnalisée
Liaison de données via HTTP
Gestion et configuration des échanges
HTTP au niveau applicatif
Création de routes Intercepter les paramètres de routage et wildcard Ciblage, "router-outlet" événements de routage
Gestion de routes dans l'arbre des composants
Configuration des "Guard" pour le l'initialisation des routes

ANGULAR : FONCTIONS AVANCÉES

Services workers
Création de pipes AOT
INDEXED DB
Paradigme de stockage objets
Principes de fonctionnements
Créer et structurer l'objet de stockage
CRUD Updating de la structure Sécurité

SOCKET IO

Présentation de Socket .IO
Intérêts d'utilisation
Communication full duplex http2, Socket .IO
Gestion des sockets
Les rooms et le broadcast

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.

Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.

Pendant la formation : mises en situation, autodiagnosics, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.

Assiduité : certificat de réalisation.

Validations des acquis : grille d'évaluation des acquis établie par le formateur en fin de formation.